

Студијски програм: СРТ			
Назив предмета: Векторска графика			
Наставник: Наташа Савић			
Статус предмета: обавезан			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: -Нема услова			
Циљ предмета: Овладавање теоријским и математичким основама компјутерске графике. Стицање основних знања и вештина за примену компјутерске графике у разним инжењерским активностима.			
Исход предмета Практична примена стеченог знања			
Садржај предмета <i>Теоријска настава:</i> Векторска и растерска графика. Координатни системи у рачунарској графици. Геометријска интерпретација дводимензионих графичких трансформација (транслација, ротација, скалирање, рефлексација, дисторзија). Матрична репрезентација и хомогене координате, композитне трансформације. Тродимензионе графичке трансформације. Пројектовање. Описивање кривих и површи. Моделирање кривих линија. Bezier-ов модел. B-spline модел. <i>Практична настава</i> У оквиру вежби студент овладава практичном применом знања усвојених на предавањима.			
Литература 1. R. K. Murya, John Wiley, Computer Graphics . 2. David F. Rogers, J. Alan Adams, Tata Mc Graw-Hill, Mathematical elements of Computer Graphics 3. J. D. Foley, A. Van-Dam, S. K. Feiner and J. F. Hughes, Computer Graphics -Principles and practice			
Број часова активне наставе: 60		Теоријска настава: 30	Практична настава: 30
Методе извођења наставе Комбинована - интерактивна са решавањем примера из праксе.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	10	писмени испит	30
домаћи задаци	20	усмени испит	-
колоквијум-и	40	
семинар-и	-		