

ОПЕРАТИВНИ ПЛАН РЕАЛИЗАЦИЈЕ ПРЕДМЕТА

Студијски програм: **СРТ И КОТ**
 Наставни предмет: **СОФТВЕРСКО ИНЖЕЊЕРСТВО**

Недеља	Теоријска настава - Предавања		Практична настава			
			Рачунарске вежбе		Практичне вежбе	
	час	Тема	час	Тема	час	Тема
I	2	Потреба за софтверским инжењерством.	2	Упознавање са алатом Rational Software Architect.	1	Упознавање са алатом Rational Software Architect.
II	2	Модел развоја софтвера.	2	Дијаграм случајева употребе.	1	Rational Software Architect - дијаграм случајева употребе.
III	2	Основне активности у управљању софтверским пројектима.	2	Дијаграм класа.	1	Rational Software Architect - дијаграм класа.
IV	2	Методе инжењеринга захтева.	2	Дијаграм објеката.	1	Rational Software Architect - дијаграм објеката.
V	2	Архитектуре софтвера.	2	Дијаграм секвенци.	1	Rational Software Architect - дијаграм секвенци.
VI	2	Основни принципи и методе пројектовања софтвера.	2	Дијаграм сарадње.	1	Rational Software Architect - дијаграм сарадње.
VII	2	Пројектовање софтвера коришћењем УМЛ обједињеног језика за моделовање.	2	Дијаграм промене стања.	1	Rational Software Architect - дијаграм промене стања.
VIII	2	I колоквијум	2	I колоквијум	1	I колоквијум
IX	2	Пројектовање софтвера применом пројектних образаца.	2	Дијаграм активности.	1	Rational Software Architect - дијаграм активности.
X	2	Принципи реализације софтвера.	2	Дијаграм компоненти.	1	Rational Software Architect - дијаграм компоненти.
XI	2	Развој кода.	2	Дијаграм развоја.	1	Rational Software Architect - дијаграм развоја.
XII	2	Рефакторисање кода.	2	Пројектни обрасци.	1	
XIII	2	Тестирање софтвера.	2	Пројектни обрасци.	1	Rational Software Architect - пример пројектовања система ниске/средње сложености.
XIV	2	II колоквијум	2	II колоквијум	1	II колоквијум
XV	2	Одржавање и еволуција софтвера.	2	Пројектни обрасци.	1	Rational Software Architect - пример пројектовања система ниске/средње сложености.