

## ОПЕРАТИВНИ ПЛАН РЕАЛИЗАЦИЈЕ ПРЕДМЕТА

Студијски програм: САВРЕМЕНЕ РАЧУНАРСКЕ ТЕХНОЛОГИЈЕ  
Наставни предмет: НЕТ ТЕХНОЛОГИЈЕ

Недеља	Теоријска настава - Предавања		Практична настава			
	сати	Тема	Рачунарске вежбе		Практичне вежбе	
			сати	Тема	сати	Тема
I	2	Увод. Основе развојне платформе .NET-а. Системски захтеви.	2	Увод у први циклус лабораторијских вежби из .NET технологија.		
II	2	Заједнички језик у време извршења CLR (Common Language Runtime) и окружење FCL (Framework Class Library).			2	Упознавање са интегрисаним развојним окружењима за развој ОО апликација, Visual Studio и Eclipse.
III	2	Компајлирање изворног кода у управљаним модулима. Комбиновање модула у склопове. IL и верификација.			2	Управљање меморијом прикупљање ђубрета у .NET окружењу.
IV	2	Систем заједничких типова. Спецификација заједничког језика. Интероперабилност.			2	Основе објектно оријентисаних језика. Рад са командне линије.
V	2	Изградња, паковање, распоређивање и администрирање апликација и типова.			2	Програмски језици VB Net и C#. Компајлирање једноставних апликација у Net окружењу.
VI	2	Архитектура развојног окружења Visual Studio .NET. Подржани програмски језици. Компајлер програмског језика C#.			2	Управљање током извршења ОО програма. Условно гранање, унос и испис порука на екрану.
VII	2	Аутоматско управљање меморијом. Програмска контрола сакупљача ђубрета. Надгледање сакупљања ђубрета.	1	Припрема за колоквијум 1.	2	Надокнада и одбрана првог циклуса лабораторијских вежби
VIII	2	Основе програмског језика C#. Примитиви, оператори, петље, препроцесне директиве.	1	КОЛОКВИЈУМ 1		
IX	2	Стрингови, низови, набројиви типови, референци и вредносни типови.	2	Увод у други циклус лабораторијских вежби. Решења и анализа резултата 1 колоквијума.		
X	2	Класе, методе, константе и конструктори у C#.			2	Обрасци и објекти који их подржавају у интегрисаном развојном окружењу Visual Studio-а.
XI	2	Делегати и догађаји, интерфејси и структуре у C#.			2	Падајући менији и друге контроле у програмском језику C# уз подршку Visual Studija.
XII	2	Креирање објеката. Рад са објектима. Животни циклус објеката.			2	Рад са стринговима и низовима. Формирање и наслеђивање класа.
XIII	2	Механизам управљања изузетима. Откривање изузетака.			2	Основе програмирања Интернет апликација, реализација клијент-сервер апликације.
XIV	2	Управљање базом података. Управљање фајловима. ADO.NET.	1	Припрема за колоквијум 2.	2	Надокнада и одбрана другог/првог циклуса лаб. вежби
XV	2	Програмирање за Интернет. ASP.NET. XML Web сервиси.	1	КОЛОКВИЈУМ 2		