

## ОПЕРАТИВНИ ПЛАН РЕАЛИЗАЦИЈЕ ПРЕДМЕТА

Студијски програм: **САВРЕМЕНЕ РАЧУНАРСКЕ ТЕХНОЛОГИЈЕ**

Наставни предмет: **ИНТЕРНЕТ ПРОГРАМИРАЊЕ**

Недеља	Теоријска настава - Предавања		Практична настава			
			Рачунарске вежбе		Практичне вежбе	
	сати	Тема	сати	Тема	сати	Тема
I	2	Увод. Клијент-сервер архитектура. Интернет протоколи. HTTP. HTML.			2	Адресирање на Интернету. Web browser-и. URL.
II	2	Вишеслојне Web апликације. Развој апликација и на страни клијента и на страни сервера.			2	Израда једноставног HTML документа.
III	2	Клијентски скрипт језици. Серверски скрипт језици. Преносивост апликација.			2	Пример једноставног скрипт језика.
IV	2	Апстракција. Објектно оријентисано програмирање (ООП). Три принципа ООП-а: капсулирање, наслеђивање и полиморфизам.			2	Програмско окружење за Јаву. J2SE5. Уклањање смећа из меморије.
V	2	Увод у језик JAVA.			2	Изворни код, .class код. Eclipse интергрисано развојно окружење.
VI	2	Основни појмови о класама. Објекти. Методе. Конструктори.			2	Основни типови података. Формирање једноставних класа. Конструктори и преклапање конструктора.
VII	2	Преклапање метода. Преклапање конструктора.			2	Пример наслеђивања у језику Јава. Преклапање метода.
VIII	2	Наслеђивање. Редифинисање метода. Динамичко разрешавање метода			2	КОЛОКВИЈУМ 1 Решења и анализа резултата 1 колоквијума
IX	2	Пакети и интерфејси.			2	Разрешавање метода при извршењу.
X	2	Обрада изузетака у Јави.			2	Обрада изузетака употребом резервисаних речи catch и try. Јава уграђени изузеци.
XI	2	Вишенично програмирање. Главна програмска нит. Прављење више нити.			2	Једноставан програм са више нити.
XII	2	Јавина библиотека класа. Класа Java.lang.			2	Омотачи простих типова података, класа Java.lang
XIII	2	Јавина библиотека класа. Класа Applet.			2	Једноставни Аплети, аплети са параметрима.
XIV	2	Рад са прозорима у Јави			2	Класа SWING, графичко окружење апликација
XV	2	Умрежавање у Јави, Примена Јаве			2	КОЛОКВИЈУМ 2 Решења и анализа резултата 2. колоквијума.