

# Projektovanje Baze Podataka

---

# Sistemi za upravljanje bazama podataka

---

- Baza podataka je skup (kolekcija) podataka koji nisu redudatni i koristi se od strane jedne ili više aplikacija
- U procesu razvoja baze podataka prvo se formira model realnog sveta a zatim se na osnovu tog modela formira sistem
- U fazi modeliranja zadatak sistem analitičara je da otkrije:
  - sve funkcije koje sistem treba da izvršava
  - podatke koje mora pamtiti i obrađivati
  - informacije koje treba prosleđivati korisniku
  - sekvene u kojima se funkcije moraju izvršavati.

# Sistemi za upravljanje bazama podataka

---

- Softver za upravljanje bazama podataka (Database Management System) omogućava korisnicima
  - Definisanje
  - Ažuriranje
  - Kontrolu pristupa bazi podataka

# Sistemi za upravljanje bazama podataka

---

- DBMS sadrži
  - Jezik za opis podataka (Data Definition Language)
    - Obezbeđuje definisanje tipa i strukture podataka i ograničenja nad podacima
  - Jezik za manipulaciju podacima (Data Manipulation Language)
    - Obezbeđuje ažuriranje, brisanje i pretraživanje podataka
  - Jezik za definisanje načina memorisanja podataka (Storage Definition Language)
    - Definiše internu šemu baze podataka
  - Kontrolni pristup bazi podataka
    - Sigurnost sistema koji sprečava pristup bazi neautorizovanim korisnicima
    - Integritet sistema koji održava konzistentnost podataka
    - Sistem za kontrolu oporavka baze podataka

# Modeli podataka u bazama podataka

---

- U procesu razvoja baze podataka prvo se formira model realnog sveta a zatim se na osnovu tog modela formira sistem
  - Realni svet se sastoji iz objekata koji mogu biti **stvarni** ili **apstraktni** i koje nazivamo **entitetima**
    - Stvarni objekti mogu biti
      - Prirodni (planine, drveća,...)
      - Veštački (vozila, zgrade, ...)
    - Apstraktni objekti mogu biti
      - Događaji (prodaja robe, uplata na žiro račun, polaganje ispita,...)
      - Pojmovi (obuka, profit, kompanija, ...)
      - Stanja (radni na projektu, sluša predavanja)
      - Uloga (profesor, doktor, pacijent,...)

# Modeli podataka u bazama podataka

---

- Svaki objekat poseduje neka svojstva (**atributi**).
  - Objekat student ima:
    - Broj indeksa
    - Ime
    - Prezime
    - Telefon
    - Datum rođenja
    - Mesto stanovanja
    - Naziv srednje škole
    - ...

# Modeli podataka u bazama podataka

---

- Svaki objekat poseduje neka svojstva (**atributi**).
  - Objekat vozilo ima:
    - Vlasnika
    - Registarski broj
    - Datum registracije
    - Godinu proizvodnje
    - Proizvođača
    - Marka
    - Boja
    - Kubikaža
    - Dodatna oprema

# Modeli podataka u bazama podataka

---

- Objekti mogu biti međusobno povezani.
- Svaka veza može da poseduje posebna svojstva
  - Ispit je odnos između predmeta i studenta koji definišu atributi datum polaganja i ocena
  - Predaje je odnos između nastavnika i predmeta koji definišu atributi semestar i školska godina

# Šema Baze Podataka

---

- Model podataka je skup konstrukcija koji se koristi za opis sadržaja baze podataka i veza između podataka u bazi podataka.
- Opis sadržaja baze podataka se zove **šema baze podataka**.
  - Opisuje tip podataka i ograničenja koja postoje
  - **Fizička šema**
    - Plan za fizičku bazu podataka
  - **Konceptualna šema**
    - Plan za konceptualnu bazu podataka
  - **Eksterna šema**
    - Plan za pogled korisnika na bazu podataka

# Konceptualni modeli podataka

---

- Obezbeđuje koncepte visokog nivoa koji su razumljivi i projektantu i krajnjem korisniku i koji se lako može prevesti u implementacioni model.
- Najpoznatiji konceptualni model podataka je model **entitet-veza**.
- Tu spadaju
  - Entiteti
  - Atributi
  - Veze

# Fizički modeli podataka

---

- Koncepti niskog nivoa za opis načina memorisanja podataka u sistemu
- Tu spadaju
  - Tipovi podataka
  - Formati slogova
  - Memorejske strukture podataka
  - Pristupni putevi

# Faze Projektovanja Baze Podataka

---

- Faze u projektovanju baze podataka

## **1. Prikupljanje i analiza zahteva**

- Prikupljaju se informacije o podacima na osnovu potrebe korisnika
- Prikupljaju se imena i opisi entiteta, imena i opisi atributa, izvori, tajnost i vrednost svih podataka.
- Prikupljeni podaci se analiziraju i formiraju se jasni zahtevi za podacima

## **2. Konceptualno projektovanje**

- Projektije se konceptualni model koji je nezavisan od implementacije tj. od DBMS, hardvera, programskih jezika,...
- Sadrži detaljan opis entiteta veza i ograničenja
- Za konceptualno projektovanje baze podataka može se koristiti ER ili EER model podataka.

# Faze Projektovanja Baze Podataka

---

- Faze u projektovanju baze podataka

## 3. Logičko projektovanje

- Kreira se preslikavanjem konceptualnog modela u model podataka DBMS-a koji je odabran za implementaciju baze podataka.
- Ne razmatraju se konkretne osobine DBMS-a niti bilo kakve fizičke osobine sistema

## 4. Implementaciono projektovanje

- Nakon izbora DBMS-a, logička šema se prevodi u implementacioni model
- Vrši se opis baze podataka u jeziku za opis podataka (DDL)
- Kao implementacioni model baze podataka koristi se relacioni model

## 5. Fizičko projektovanje

- Interne memorijske strukture podataka i pristupni putevi za datoteke baze podataka

# Faze Projektovanja Baze Podataka

---



1. Definisanje entiteta
2. Određivanje atributa entiteta
3. Definisanje tip podataka za atrbute i ograničenja
4. Definisanje veza između entiteta

1. Prevođenje konceptualnog dizajna u relacionu formu
2. Prevođenje entiteta u tabele
3. Prevođenje atributa entiteta u kolone
4. Prevodjenje tabela i kolona primenom pravila normalizacije

1. Implementacija jednog ili više indeksa
2. Podešavanje indeksa za dobijanje maksimalnih performansi
3. Denormalizacija tabela ukoliko je neophodna da bi se ubrzala brzina pristupa

# Metodologija projektovanja BP

## - Konceptualno projektovanje -

---

### CILJ

- Projektovanje ER ili EER modela baze podataka

### IZLAZ

- ER ili EER dijagram i opis dijagrama

- Identifikovanje tipova entiteta
- Identifikovanje tipova veza
- Identifikovanje atributa za entitete i veze
- Određivanje domena atributa
- Određivanje primarnog ključa
- Provera da li model zadovoljava transakcije
- Provera da li model zadovoljava postavljene zahteve

# Metodologija projektovanja BP

## - Logičko projektovanje -

---

### CILJ

- Projektovanje relacionog modela baze podataka

### IZLAZ

- Šema relacione baze podataka

- Preslikavanje konceptualnog u relacijski model
- Validacija relacija korišćenjem normalizacije
- Definisanje ograničenja integriteta
- Provera da li model zadovoljava transakcije
- Provera da li model zadovoljava postavljene zahteve

# Metodologija projektovanja BP

## - Implementaciono projektovanje -

---

### CILJ

- Projektovanje relacione šeme baze podataka za MySQL DBMS

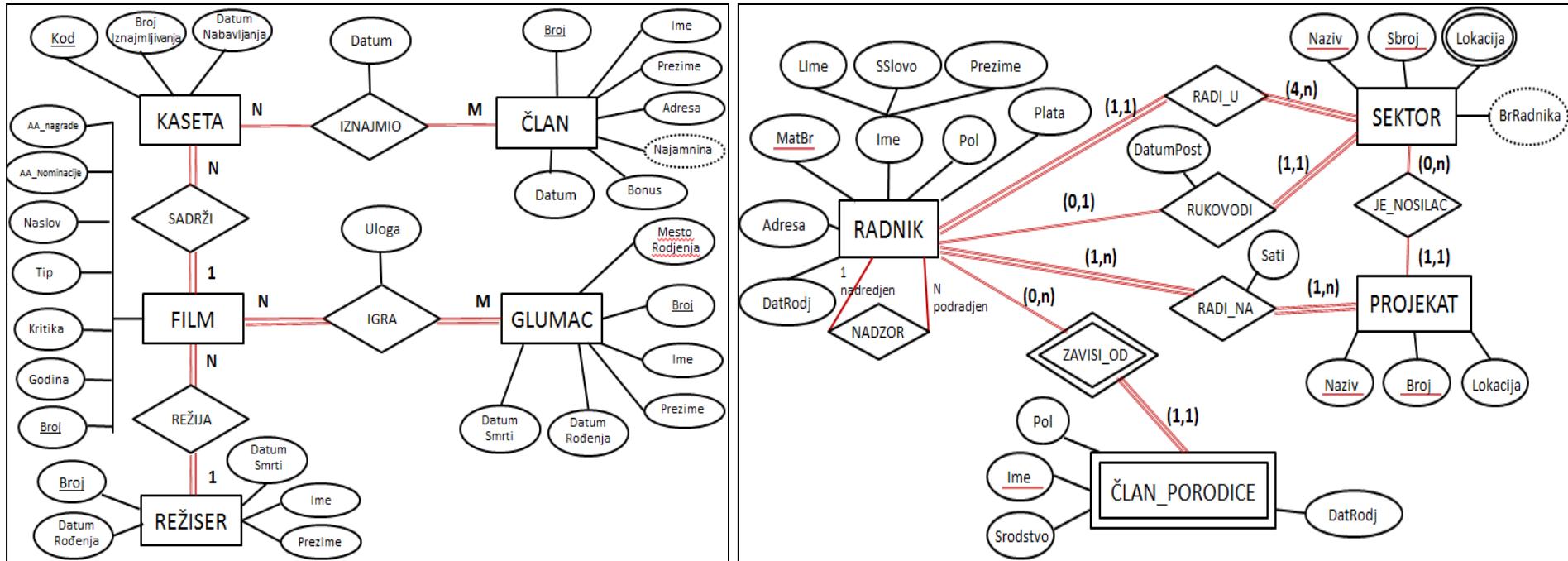
### IZLAZ

- SQL opis implementacione šeme relacione baze podataka

- Prevođenje logičkog modela podataka u implementacioni model za željeni DBMS
- Provera da li model zadovoljava transakcije
- Provera da li model zadovoljava postavljene zahteve
- Opis implementacione šeme putem jezika za opis podataka

# Konceptualno Projektovanje

## - ER dijagram -

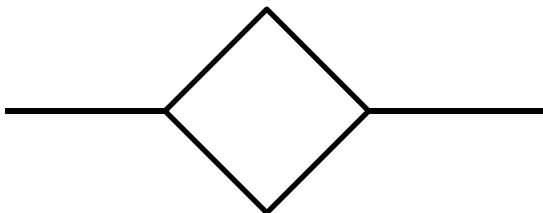


# Elementi ER dijagrama

---



Objekat



Veza

Objekte delimo na:

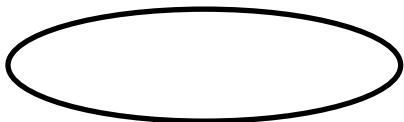
- Čvrste (stvarni objekti)
- Slabe (objekti koji zavise od jednog ili više čvrstih objekata)

Tip veze (broj objekata koji čine vezu) može biti:

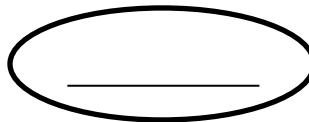
- Unarna (unutar jednog objekta)
- Binarna (veza između dva objekta)
- Ternarna (veza između tri objekta)
- N-tarna (veza između n objekata)

# Elementi ER dijagrama

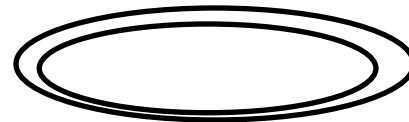
---



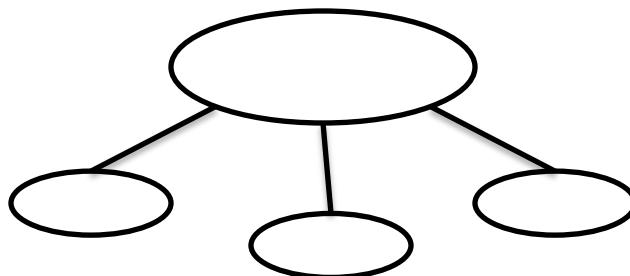
atribut



atribut ključ



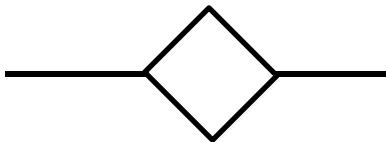
viševrednosni atribut



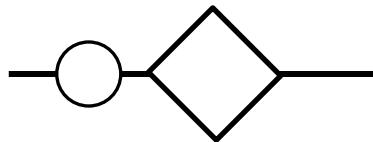
Složeni atribut

# Elementi ER dijagrama

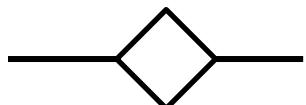
---



Obavezna



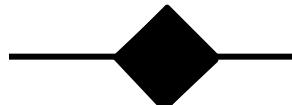
Opciona



1 : 1



1 : N



N : M

# Elementi ER dijagramma

---

# Elementi ER dijagramma

---