

MREŽNI SERVISI



VTS NIS
OSNOVNE STUDIJE
SAVREMENE RAČUNARSKE TEHNOLOGIJE
KOMUNIKACIONE TEHNOLOGIJE
IV SEMESTAR

ISPITNE I PREDISPITNE OBAVEZE



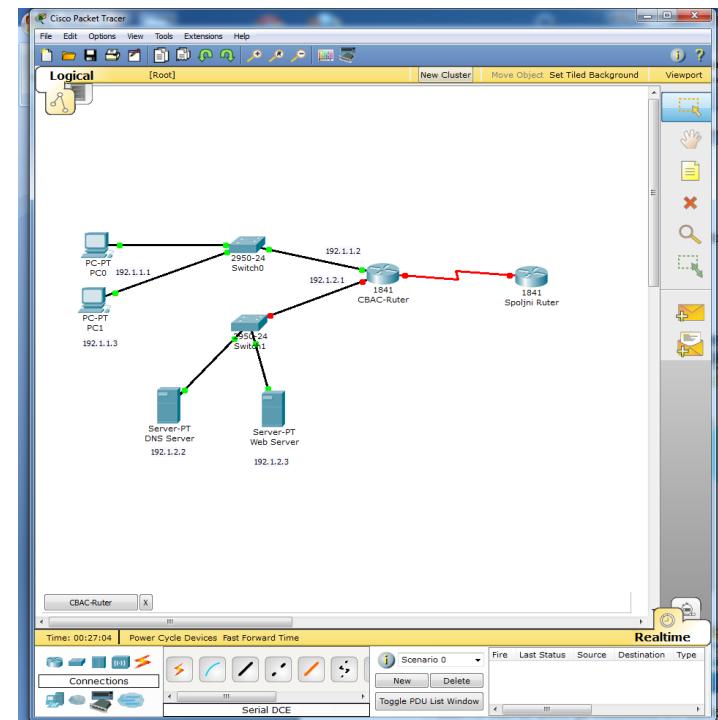
Studijski program: SRT/KOT
Status predmeta: Izborni
Semestar: IV

Broj časova: 2+0+2
Broj ESPB: 7

Predispitne obaveze

- Predavanja:
- Laboratorijske vežbe:
- Predavanja se mogu držati u terminu za laboratorijske vežbe i obratno
 - jedan seminarski rad
 - dva kolokvijuma
 - Konačna ocena biće ostvaren i rezultat na kolokvijumima i način odbrane seminarskog rada

Primer projekta



ISPITNE I PREDISPITNE OBAVEZE

Studijski program: SRT/KOT
Status predmeta: Izborni
Semestar: IV

Broj časova: 2+0+2
Broj ESPB: 7

Primer ispita

VISOKA TEHNIČKA ŠKOLA, NIŠ
Studijski program: SAVREMENE RACUNARSKE TEHNOLOGIJE
Dana 12.01.2015

Mrežni servisi

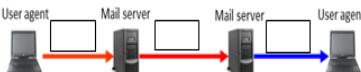
- II kolokvijum -

Ime i prezime _____
Br indeksa _____
Br poena _____

Napomena:
Svako tačno pitanje nosi 1 poen. Svako netočno pitanje nosi -0,5 poena.
Za pravilje je potrebno imati 10 ili više tačnih odgovora.

1. Na osnovu paketanih protokola ueti u prazno polje jedan ili više protokola koja omogućuju prenos e-mail poruka sa jednog mail servera na drugi.

- a) POP3 b) HTTP c) SMTP d) TELNET e) IMAP f) SSH



2. Dugim jezi da pošalji email Ama. Strelicama opisati koraka u sljedećem email posetu do Ame.



3. Šta je MIME? (2 tačna odgovora)

- a) Protokol za prenos tekstualnih podataka preko Interneta.
- b) MIME se obično povezuje sa multimedijskim datotekama, kao što su slike, audio zapisi i filmovi.
- c) Multi-purposni Internet Multimedia Extension
- d) MIME koristi algoritam za prebacivanje binarnih podataka u ASCII karaktere

4. Znakomiti prihvati IP adresu koja nije vidljiva na Internetu?

- a) 172.15.1.45 c) 11.1.1.1
- b) 192.169.1.55 d) 10.255.255.254

5. Osnovna funkcija mrežnog prevođača (NAT) je:

- a) Ustvari IPv4 adresu b) Bezbednost
- c) Efikasnije razmena d) Obeshrana komunikacije između IPv6 i IPv4 mreža

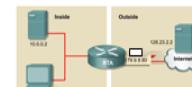
6. Preusmjeravanje adresa u formatu 1:1 (jedna privata u jednu javnu) ostvaruje se primenom:

- a) Statičkog NAT-a b) Dinamičkog NAT-a
- c) Statičkog PAT-a d) PAT-a

7. Preusmjeravanje adresa u formatu N:N (više privatnih u jednu javnu) ostvaruje se primenom:

- a) Statičkog NAT-a b) Dinamičkog NAT-a
- c) Dinamičkog PAT-a d) PAT-a

8. Kreirati unos u NAT tabeli uobičajenog za IP adresom 100.0.2.7 da komunicira sa serverom 128.23.2.2. Javna IP adresa preko koje se računaju će biti privata mreža Internetu je 179.9.8.80



Inside Local	Inside Global	Outside Global
10.0.0.1	100.0.2.7	128.23.2.2

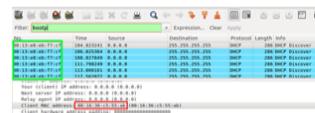
9. Komanda `route config ip nat inside source static 10.1.1.1 12.1.1.3` kreće unos za:

- a) Statički NAT b) Dinamički NAT
- c) Statički PAT d) PAT



Primer ispita

10. Na osnovu prikaza na slici za okružju tečanj odgovor:



a) DHCP Flooding (planiranje) b) DHCP Starvation (izbjegavanje)

- c) DHCP Proxy (posrednik) d) DHCP Finger Prints (ostatak)

12. Kreirati DNS stablo za računare koji se nalaze u domenima `vtms.edu.rs`, `itc.ac.rs` i `edu.microsoft.com`

13. Napisati FQDN ime za IP uređaj koji se zove herkul, pripada domenu najvišeg nivoa (TLD) i isti domen drugog nivoa. Naziv domena kome uređaj pripada je art i on je pod domenom domena elektra.

14. Autorizovani DNS server je

- a) server koji je odgovoran za Top level domain
- b) server koji je odgovoran za Root domain
- c) server koji je zadužen za IP adresu
- d) server koji je odgovoran za preuzimanje traženog imena u IP adresu

15. Web proxy server (2 tačna odgovora)

- a) HTTPS koristi autentifikaciju i kriptaciju za bezbedan transport podataka između klijenta i servera
- b) HTTP dostavlja opšte informacije o mreži sa serverom kroz kriptaciju i dekriptaciju sačuvanja
- c) Web server koristi cookie za praćenje klijenta
- d) HTTP koristi TCP port 80, dok HTTPS koristi UDP port 443
- e) Web proxy obavlja pretraživanje i dinamičku Web stranu i radi inspekciju Web saobraćaja

16. Zauzeti postupak pretraživanja uključuje se koristi iterativni DNS upit



17. Kreirati NS i host zapis za DNS server koji se zove ns1.vtms.rs i ima IP adresu 160.99.37.10

18. Povezati statusni kod sa odgovarajućim opisom koji. Web server vrši Web browser-u

404	Zahtev je uspešno došao - tražena informacija je u responsu pronađena.
400	Nevalidan zahtev - neuspjeli prenosi.
301	Gorevna poruka o prelazu na novu resursu raspolaživo je.
200	Traženi dokument ne postoji na serveru.

administrator

19. Na osnovu prikaza slike može se zaključiti

```
GET /vtms/ HTTP/1.1
Accept: */*
User-Agent: Mozilla/5.0 (compatible; MSIE 10.0; Windows NT 6.1; WOW64; .NET CLR 2.0.50727; Media Center PC 5.0; .NET CLR 3.0.40406; InfoPath.1)
Host: www.vtms.edu.rs
Connection: Keep-Alive
```

- a) HTTP request ponuka poslata od stvarne Web servera
- b) HTTP response ponuka poslata od stvarne Web servera ka hostu www.vtms.edu.rs
- c) HTTP request ponuka koji je poslat Web browser na hostu www.vtms.edu.rs
- d) HTTP request ponuka koji je poslat Web browser čije je URL www.vtms.edu.rs

20. Upisati u svaki element URL adresu redni broj odgovarajućeg bloka.



http://www.vtms.edu.rs:8080/predmet_2012/mrezi_sepsi/mrezi_sepsi.html

MREŽNI SERVISI



SADRŽAJ PREDMETA

- Uloga mrežnih servisa na Internetu
- DHCP servis
- DNS servis
- FTP servis
- MAIL servis
- WEB servis
- TELNET/SSH



- NAT servis
- SNMP servis
- NTP servis
- NetFlow
- Syslog servis
- SSL servis
- IPSec

Literatura:

1. D. E. Comer, "**TCP/IP - Principi, protokoli i arhitekture**" , CET
2. William A. Shay, "**Savremene komunikacione tehnologije i mreže**" , Kompjuter biblioteka

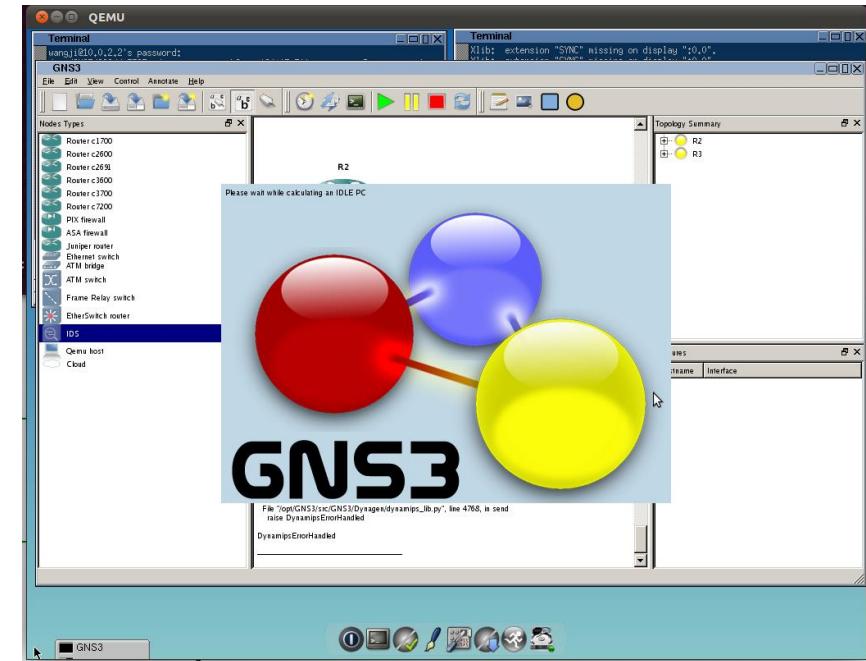
Laboratorijske vežbe



SOFTVERSKI ALATI



PACKET TRACER



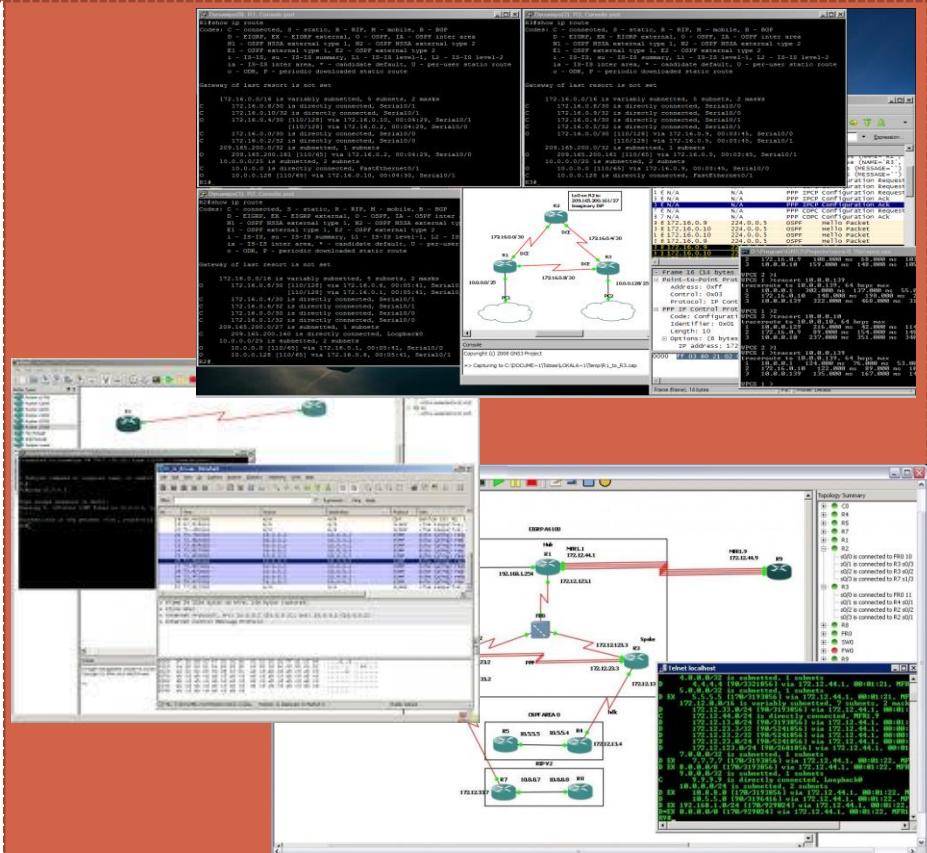
GNS3

GNS3 softverski paket

Graphical Network Simulator (GNS3)

- Višeplatformski softver za simulaciju Cisco mrežnih uređaja
- Koristi pravu sliku operativnog sistema Cisco IOS za simulaciju uređaja
- GNS3 nudi mogućnost simuliranja Cisco rutera , Cisco PIX firewalla, Cisco ASA firewalla, Juniper rutera, ATM Bridge/Switcha i Frame Relay Switcha
- Dozvoljava upotrebu alata Wireshark
- Dozvoljava komunikaciju između GNS3 uređaja, virtualne mašine i uređaja u LAN mreži
- Open source, pa je samim tim i besplatan za korišćenje

Emulacija mrežne infrastrukture

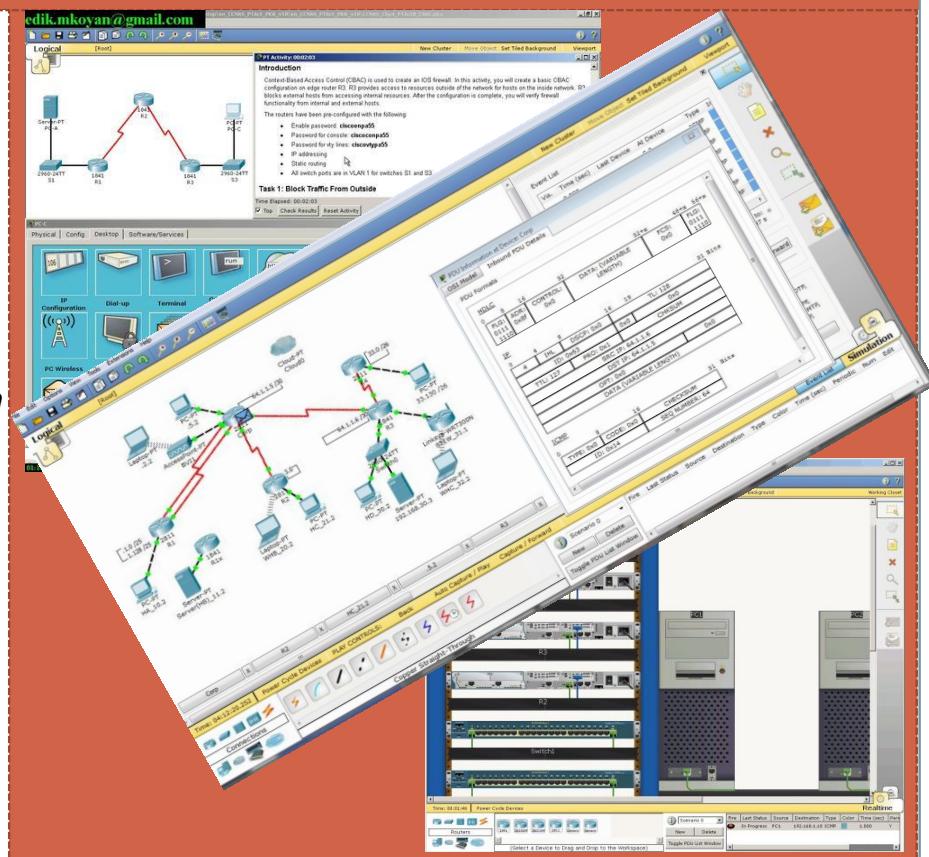


PACKET TRACER softverski paket

Osobine alata

- Softver razvijen od strane Cisco kompanije
- Namjenjen je studentima za učenje mrežnih tehnologija
- Jednostavan je i besplatan za korišćenje
- Simulacija IOS naredbi na Cisco uređajima i vizualni prikaz prenosa mrežnog saobraćaja
- Ograničen je podržanim komandama
- Podržani uređaji ne emuliraju realne uređaje

Simulacija mrežne infrastrukture



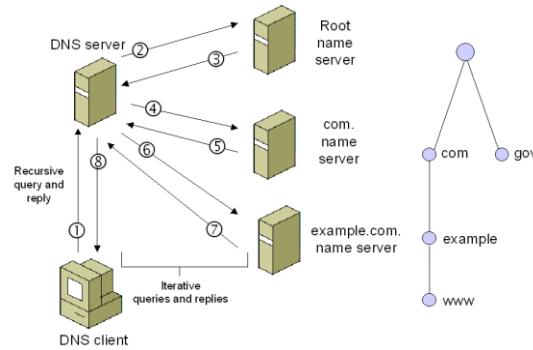
Teme za I seminarski rad



DNS

(Domain Name System)

- Mrežni servis za razrešavanje imena u IP adresu
- Servis nam omogućava komunikaciju sa mrežnim uređajem na osnovu imena
- Hijararhijski je organizovan



ZADATAK

- Objasniti način na koji DNS servis funkcioniše
- Na Serveru 2008 i CentOS instalirati ovaj servis i objasniti dostupne funkcionalnosti kroz primere
- DNS zone i DNS zapise

RESURSI

1. <https://www.youtube.com/watch?v=8crmwK-hM6M>
2. <https://www.youtube.com/watch?v=7XWDFrQ21Yg>

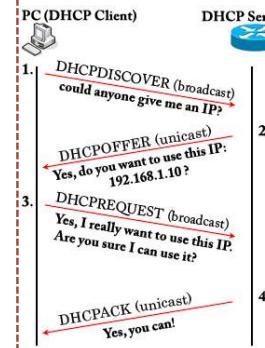
Teme za I seminarski rad



DHCP

(Dinamic Host Configuration Protocol)

- Mrežni servis za dodelu mrežnih parametara IP uređajima
- Najčešći mrežni parametri:
 - IP Adresa, Subnet Mask
 - Default Gateway
 - DNS



DHCP Settings

DHCP Server:	<input type="radio"/> Disable <input checked="" type="radio"/> Enable
Start IP Address:	192.168.1.100
End IP Address:	192.168.1.199
Address Lease Time:	120 minutes (1~2880 minutes, the default value is 120)
Default Gateway:	192.168.1.1 (optional)
Default Domain:	(optional)
Primary DNS:	0.0.0.0 (optional)
Secondary DNS:	0.0.0.0 (optional)

Save

ZADATAK

- Objasniti način na koji DHCP servis funkcioniše
- Na Serveru 2008 i CentOS instalirati ovaj servis i objasniti dostupne funkcionalnosti kroz primere
- Objasniti DHCP Relay

RESURSI

1. <https://www.youtube.com/watch?v=0Dp7YoR0SLE>
2. <https://www.youtube.com/watch?v=ctxQekuntco>

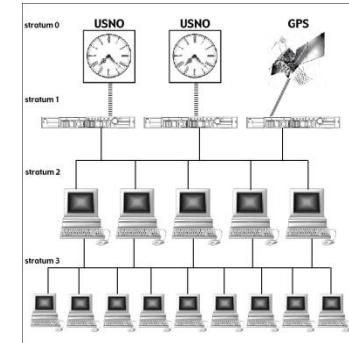
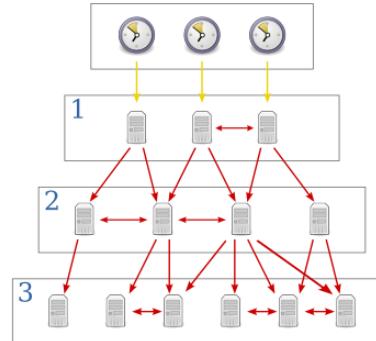
Teme za I seminarski rad



NTP

(Network Time Protocol)

- Mrežni servis za sihronizaciju vremena
- Cilj je da svi mrežni uređaji imaju tačno vreme
- Tačno vreme na uređaju nam omogućava da znamo tačno koji log je kada kreiran
- Koristi hijararhijski model



ZADATAK

- Objasniti način na koji NTP servis radi
- Na Serveru 2008 podesiti sihronizaciju sa NTP serverom koji je Stratum 1 a zatim podesiti da Server 2008 bude NTP server za Win7 i CentOS
- Voditi računa o vremenskoj zoni

RESURSI

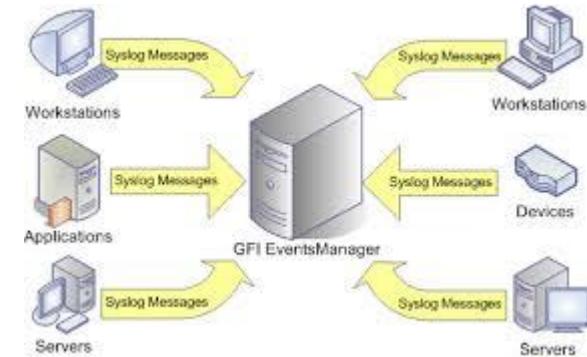
1. <http://support.ntp.org/bin/view/Servers/WebHome>
2. <https://www.youtube.com/watch?v=D-nwE0s5CIw>

Teme za I seminarski rad



SysLog

- Mrežni servis za centralizaciju log poruka sa IP uređaja
- Obezbeđuje nam da sa jednog mesta nadgledamo log poruke na svim uređajima
- Podržan je od strane velikog broja mrežnih uređaja



ZADATAK

- Objasniti način na koji Syslog servis radi
- Na Win7, XP i CentOS Cisco podesti slanje logova na Syslog server
- Syslog aplikacije:
 - Kiwi syslog
 - Solarwinds

RESURSI

1. <https://www.youtube.com/watch?v=V47wxYEe8c4>
2. <https://www.youtube.com/watch?v=q5YIwcaxEOc>

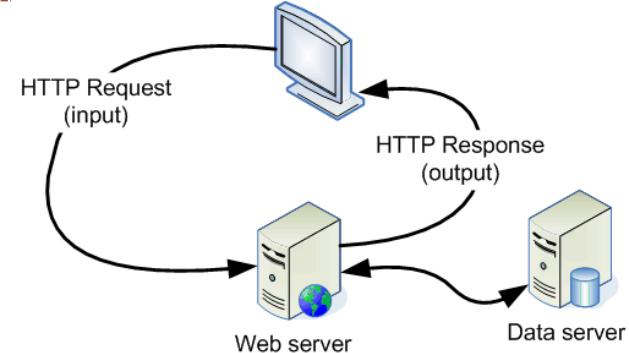
Teme za I seminarski rad



WWW

World Wide Web

- Mrežni servis za prikazivanje dokumenata u elektronском облику применом HTML језика.
- Protokol који обезбеђује слanje HTML садржаја преко мреже је HTTP и HTTPS
- Najbitnija komponenta ovog servisa je **Web server**



ZADATAK

- Objasniti način на koji WWW servis radi
- Objasniti HTTP i HTTPS protokole
- Podesiti i detaljno objanitи IIS i Apache server na primeru tri Web sajta
- Podesiti HTTPS komunikaciju

RESURSI

1. <https://www.youtube.com/watch?v=YF3Z9Mbmyds>
2. <https://www.youtube.com/watch?v=1326zewpdqI>

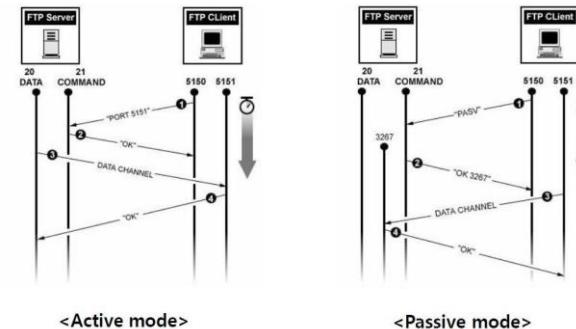
Teme za I seminarski rad



FTP

File Transfer Protocol

- Mrežni servis za slanje podataka velikog kapaciteta preko mreže
- Protokol koji obezbeđuje slanje podataka preko mreže je FTP i FTPS
- Najbitnija komponenta ovog servisa je **FTP server**



ZADATAK

- Objasniti način na koji FTP servis radi
- Objasniti FTP i FTPS protokole
- Objasniti active i pasiv mod
- Podesiti i detaljno objaniti FTP server i FTP klijent na primeru preuzimanja podataka
- Koristiti Filezila rešenje

RESURSI

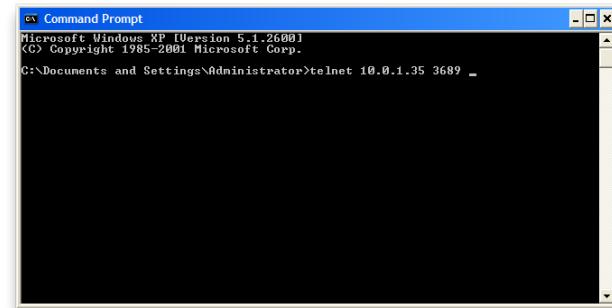
1. <https://www.youtube.com/watch?v=yMDKi2bH4Eg>
2. <https://www.youtube.com/watch?v=yMDKi2bH4Eg>

Teme za I seminarski rad



TELNET/SSH

- Mrežni servis za udaljeni pristup mrežnom uređaju preko IP mreže
- Pristup uređaju je konzolni
 - Telnet nezaštićena komunikacija
 - SSH zaštićena komunikacija



ZADATAK

- Objasniti način na koji Telnet servis radi
- Objasniti način na koji SSH servis radi
- Podesiti i detaljno objanit Telnet i SSH komunikaciju između dva uređaja
- Koristiti Putty kao SSH i TELNET klijent

RESURSI

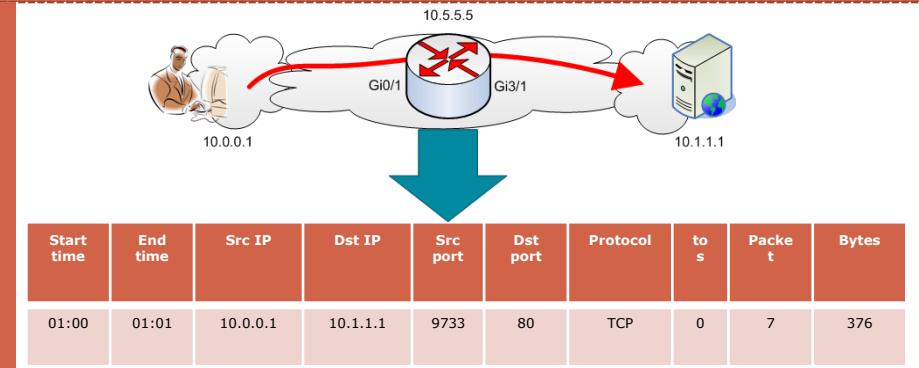
1. <https://www.youtube.com/watch?v=yMDKi2bH4Eg>
2. <https://www.youtube.com/watch?v=yMDKi2bH4Eg>

Teme za I seminarski rad



NETFLOW

- Mrežni servis za nadgledanje protoka na interfejsima aktivnog mrežnog uređaja
- Šalje trenutno opterećenje interfejsa i informacije o paketima
 - source/destination IP adresa
 - protokol TCP/UDP
- Detaljna statistika



ZADATAK

- Objaniti način na koji NetFlow analyzer sakuplja pakete
- Konfigurisati mrežnu topologiju sa tri radne stanice jednim Cisco ruterom i jednim Mikrotik ruterom
- SolarWinds, PRTG, NetFlow Analazyer

RESURSI

1. http://www.paessler.com/netflow_monitoring
2. <http://www.youtube.com/watch?v=L0QiUzT6wMw>

MREŽNI SERVISI

Internet se sastoji od velikog broja servisa i usluga

Svaki servis ima svoje programe za korišćenje i posebne protokole

Najčešće korišćeni internet servisi su:

WWW(web) - Omogućuje prenos slika, teksta, zvuka i animacija integrisane u jednom dokumentu

e-mail(mail) – omogućuje nam najefikasniji način razmene poruka na udaljenim lokacijama putem TCP/IP mrežne infrastrukture

Ostali mrežni servisi

1. DHCP servis
2. DNS servis
3. FTP servis
4. TELNET/SSH
5. NAT servis



6. SNMP servis
7. NTP servis
8. NetFlow
9. Syslog servis
10. SSL servis

Vrste mrežnih servisa



Konfiguracioni servis

DHCP

Servis za udaljeni pristup (eng. Remote Access)

SSH

Servis za razmenu datoteka (File management)

FTP

Print servis

Deljenje štampača preko mreže

Informacioni servis

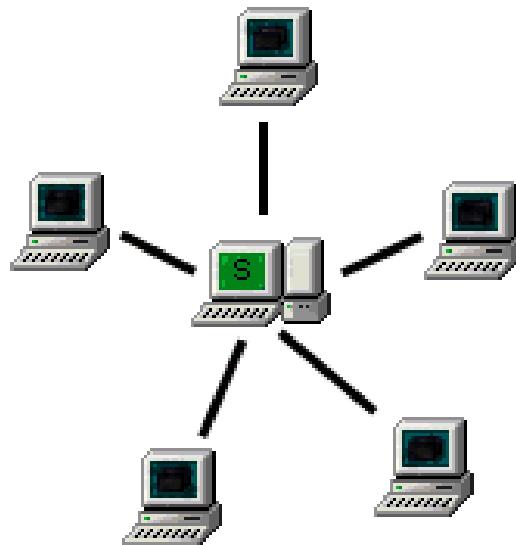
WWW, video sharing, IPTV

Komunikacioni servis

e-mail, chat, video konferencija, IP telefonija, online games

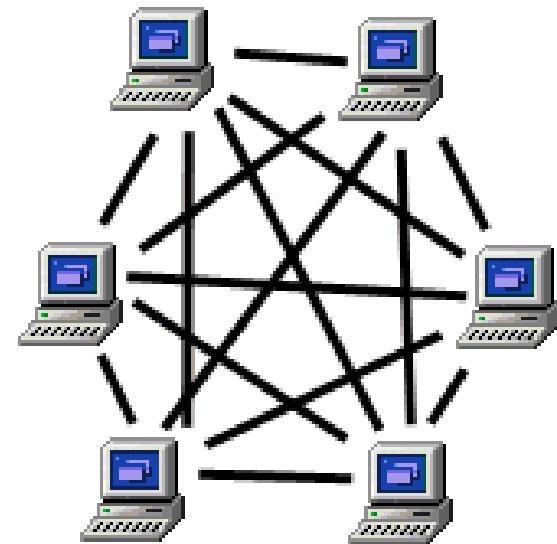
ARHITEKTURA MREŽNIH SERVISA

SERVER/KLIJENT MODEL



Zahteva centralni server koji odgovara zahtevima klijenata.

PEER TO PEER MODEL



Kod P2P modela, podacima se pristupa bez upotrebe servera.

Računari dele resurse

Računar može imati ulogu servera za jedan servis a ulogu klijenta za drugi servis

MREŽNI MODELI

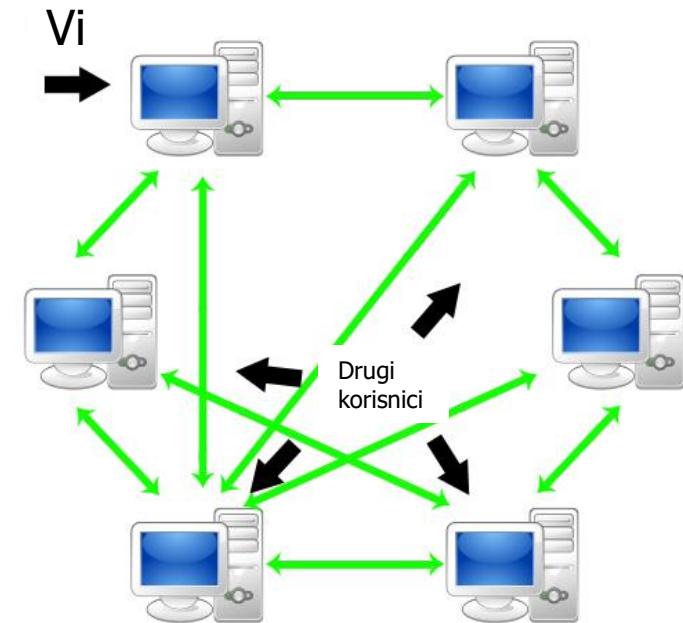
PEER TO PEER MODEL

P2P model vrši decentralizaciju resursa u mreži.

Podaci mogu biti locirani bilo gde na bilo kom računaru.

P2P mreže ne koriste centralizovane korisničke naloge.

Korisnički nalozi i prava se podešavaju individualno na svakom peer-u što postaje otežano sa povećanjem računara



MREŽNI MODELI

PEER TO PEER APLIKACIJE

Peer-to-peer (P2P) aplikacije obezbeđuju da se računar ponaša i kao klijent i kao server u toku istovremene komunikacije.

Svaki klijent je server i svaki server je klijent.

Oba mogu da iniciraju komunikaciju i ponašaju se jednako u komunikaciji.

Najčešće P2P aplikacije:

eDonkey



eMule



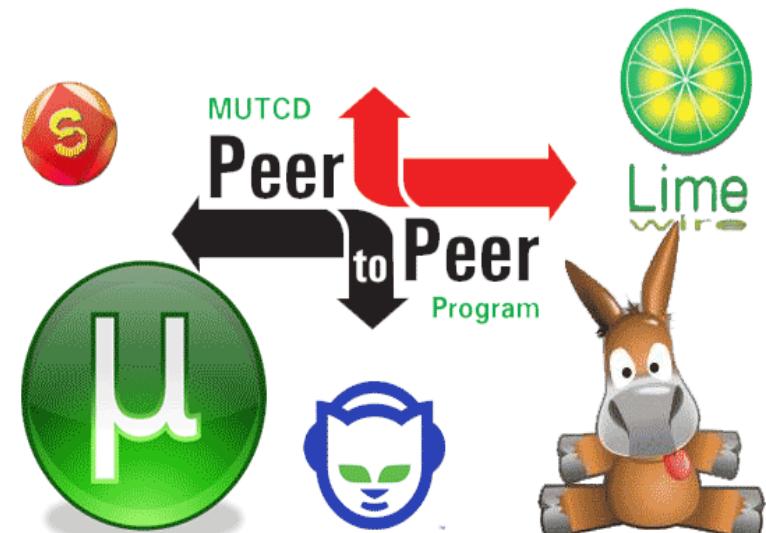
Shareaza



BitTorrent



Bitcoin



Određene P2P aplikacije koriste Gnutella protokol.

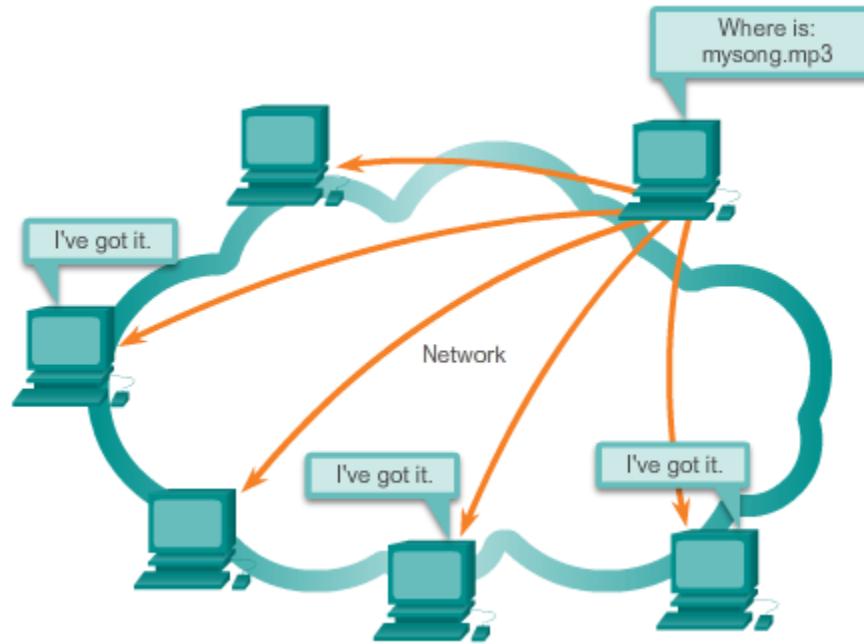
BearShare, Gnukeus, LimeWire, Morpheus, WinMX i XoloX.

Peer to Peer (P2P) aplikacije su postale način za širenje virusa, spywares, adware i malware

MREŽNI MODELI



PEER TO PEER APLIKACIJE



Svaki *peer* pristupa tzv. **indeksnom serveru** da bi saznao lokacije tj. peer-ove gde se nalazi željeni resurs.

Indeksni server pomaže i u **povezivanju dva peer-a**, ali nakon toga komunikacija se odvija direktno između dva peer-a bez posredovanja indeksnog servera.

MREŽNI MODELI



PEER TO PEER(P2P) APLIKACIJE

Skype

voice-over-IP, P2P aplikacija

centralizovan server: zadužen za pronalaženje adrese odredišta:

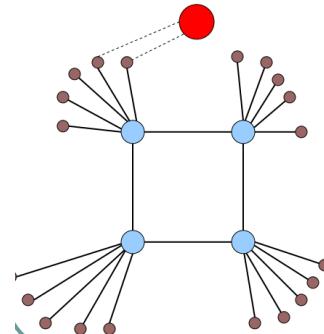
klient-klient konekcija: direktna (ne realizuje se preko servera)

Instant messaging

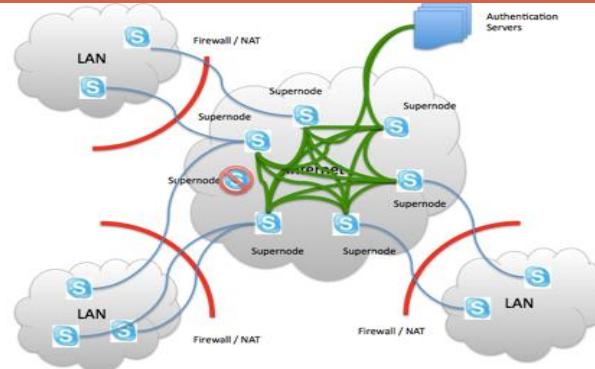
chat između dva korisnika je P2P aplikacija

centralizovan server : prijava klijenta i pronalaženje

- registracija korisnika na centralni server preko svoje IP adrese
- korisnik kontaktira centralni server da bi saznao IP adresu prijatelja sa kojim želi da komunicira



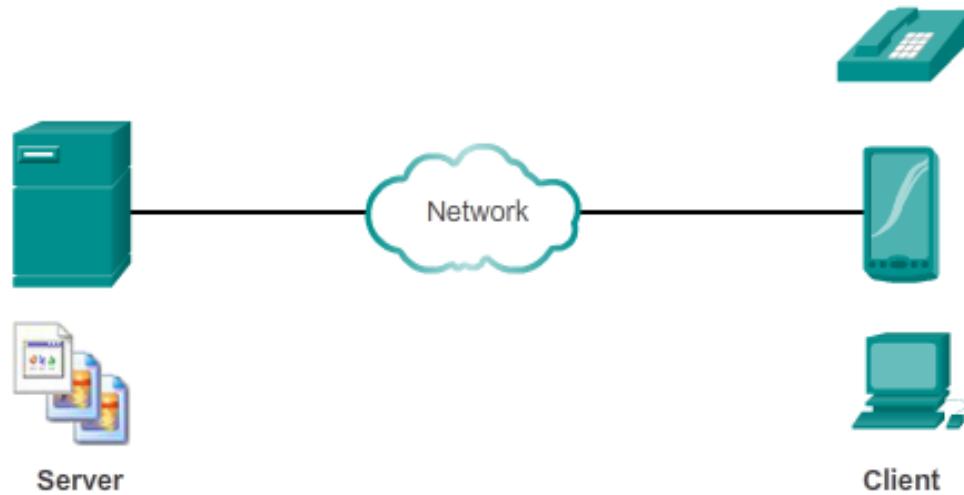
- Login server
- Super Node
- Običan Skype korisnik
- Prijavljivanje korisnika
- Razgovor korisnika



MREŽNI MODELI



KLIJENT-SERVER MODEL

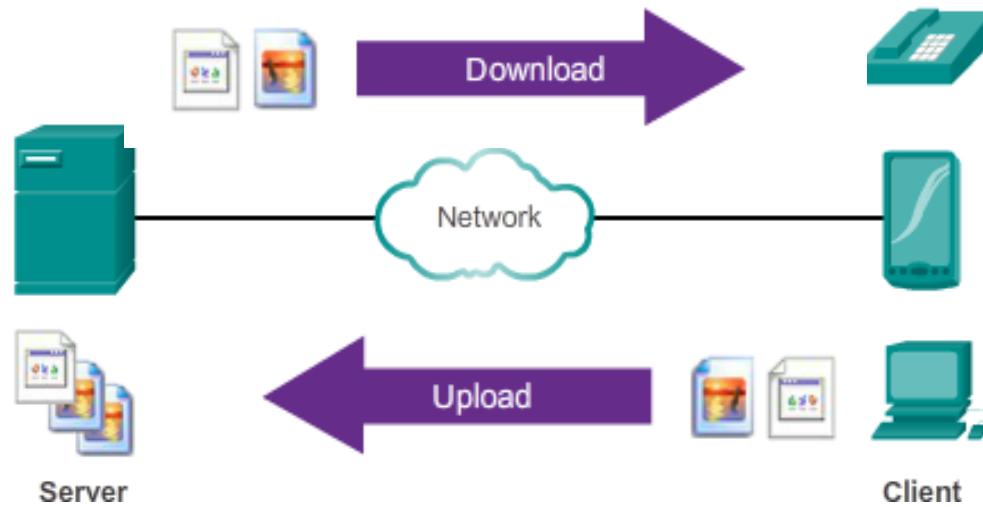


- U klijent server modelu, 2 računara komuniciraju koristeći request/response protokol.
 - **Client** šalje zahtev(request)
 - **Server** odgovara na zahtev (respond)

MREŽNI MODELI



KLIJENT-SERVER MODEL



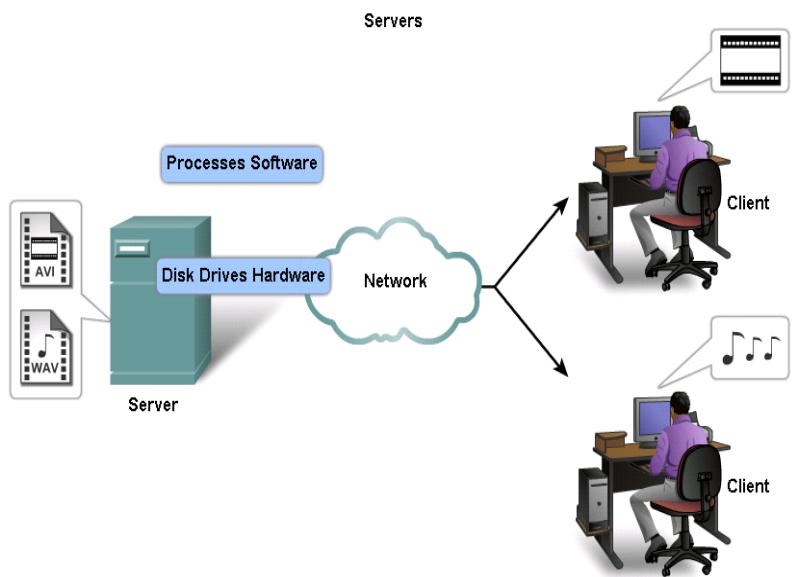
Podaci se preuzimaju (download) sa **servera**.

Podaci se postavljaju (upload) na server od strane **clienta**.

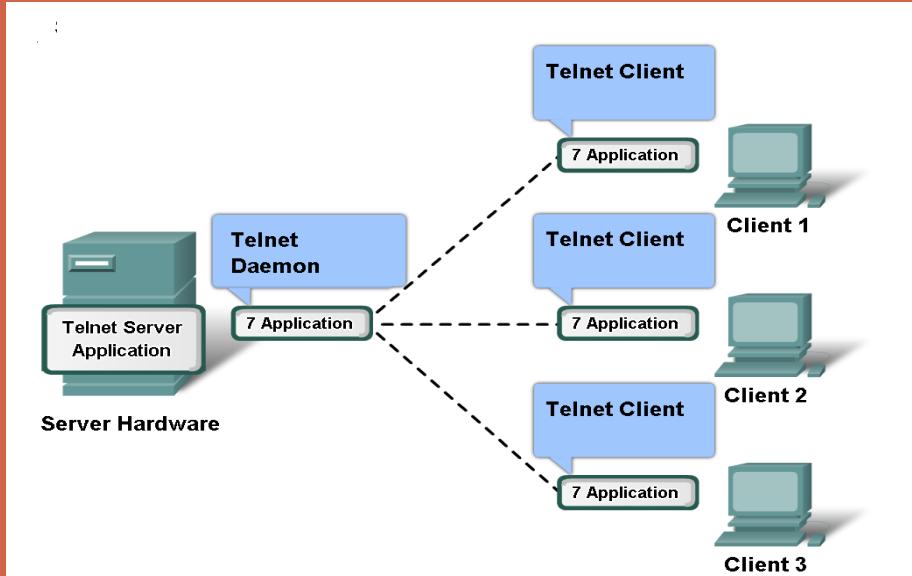
MREŽNI MODELI



SERVERI



Serverima zahtevaju više procesorske snage, memorije i specijalizovan softver.



Serverima istovremeno pristupa veliki broj klijenata zahtevajući informacije.

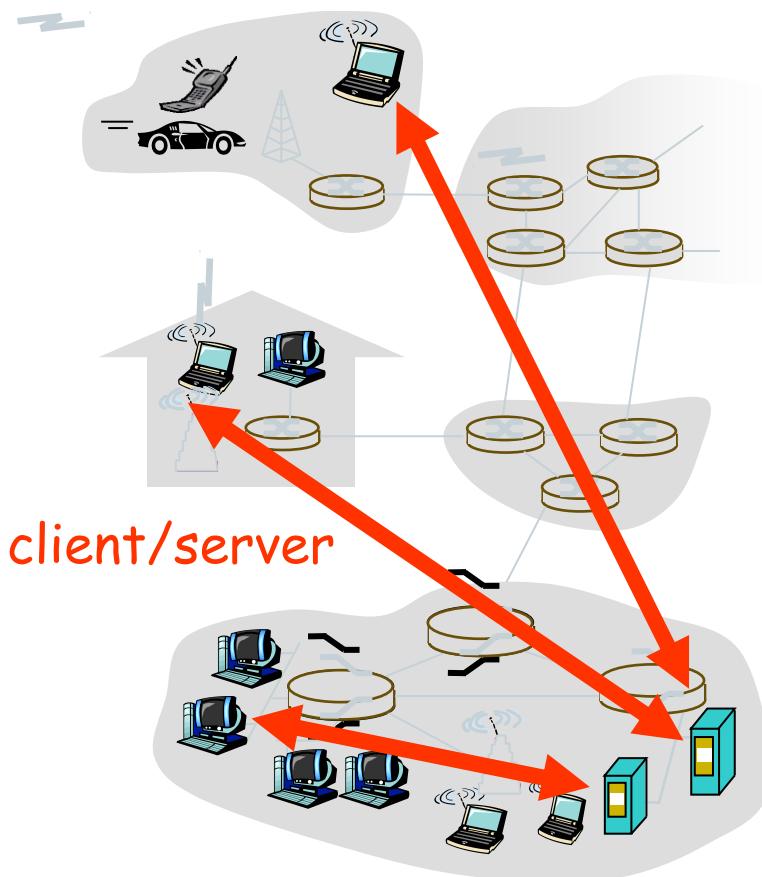
Server izvršava **servis** ili proces koji se ponekad zove i server **deamon**

Daemon je servis koji se izvršava u pozadini, slušajući zahteve klijenata

MREŽNI MODELI



KLIJENT-SERVER ARHITEKTURA



OSI I TCP/IP MREŽNI MODELI



OSI

7 Application

6 Presentation

5 Session

4 Transport

3 Network

2 Data Link

1 Physical

TCP/IP

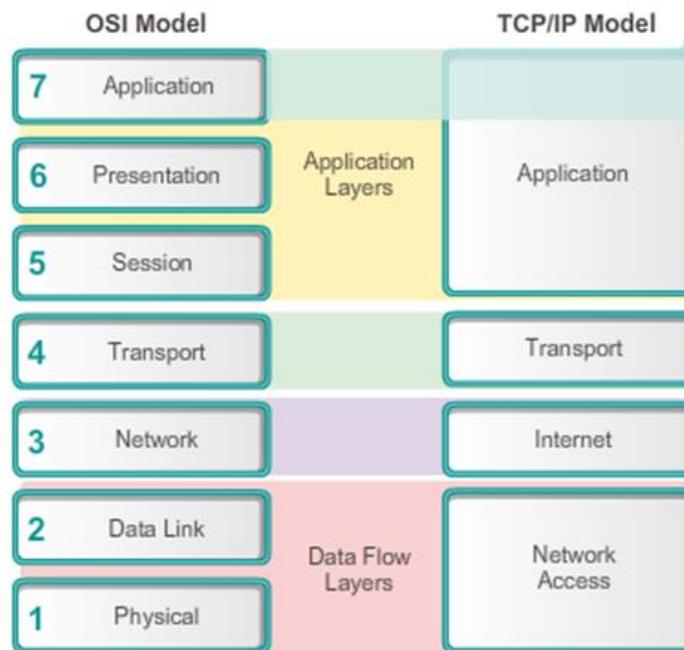
Application

Transport

Internet

Network Access

OSI I TCP/IP MREŽNI MODELI



HTTP – Hypertext Transfer Protocol

DNS - Domain Name System

SMTP - Simple Mail Transfer Protocol

POP - Post Office Protocol

IMAP - Internet Message Access Protocol

FTP - File Transfer Protocol

TFTP - Trivial File Transfer Protocol

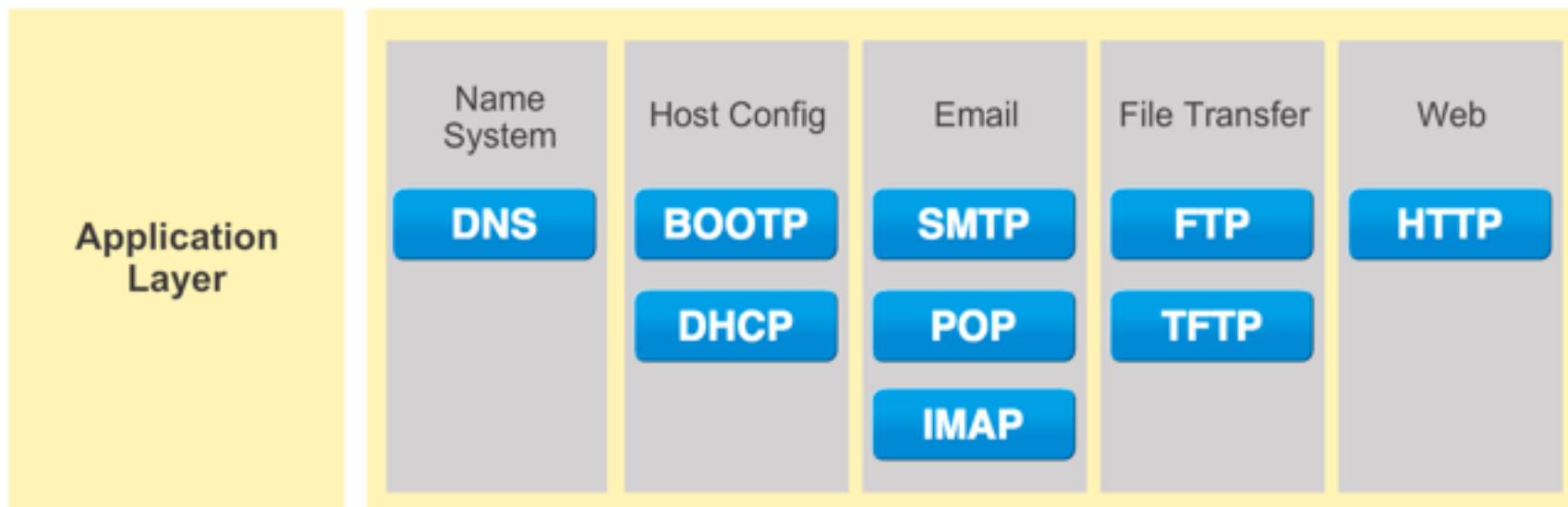
DHCP - Dynamic Host Configuration Protocol

Postoji veliki broj TCP/IP protokola na aplikativnom nivou uključujući i nove protokole koji se konstatno razvijaju.

OSI I TCP/IP MREŽNI MODELI



Protokoli na Aplikativnom nivou

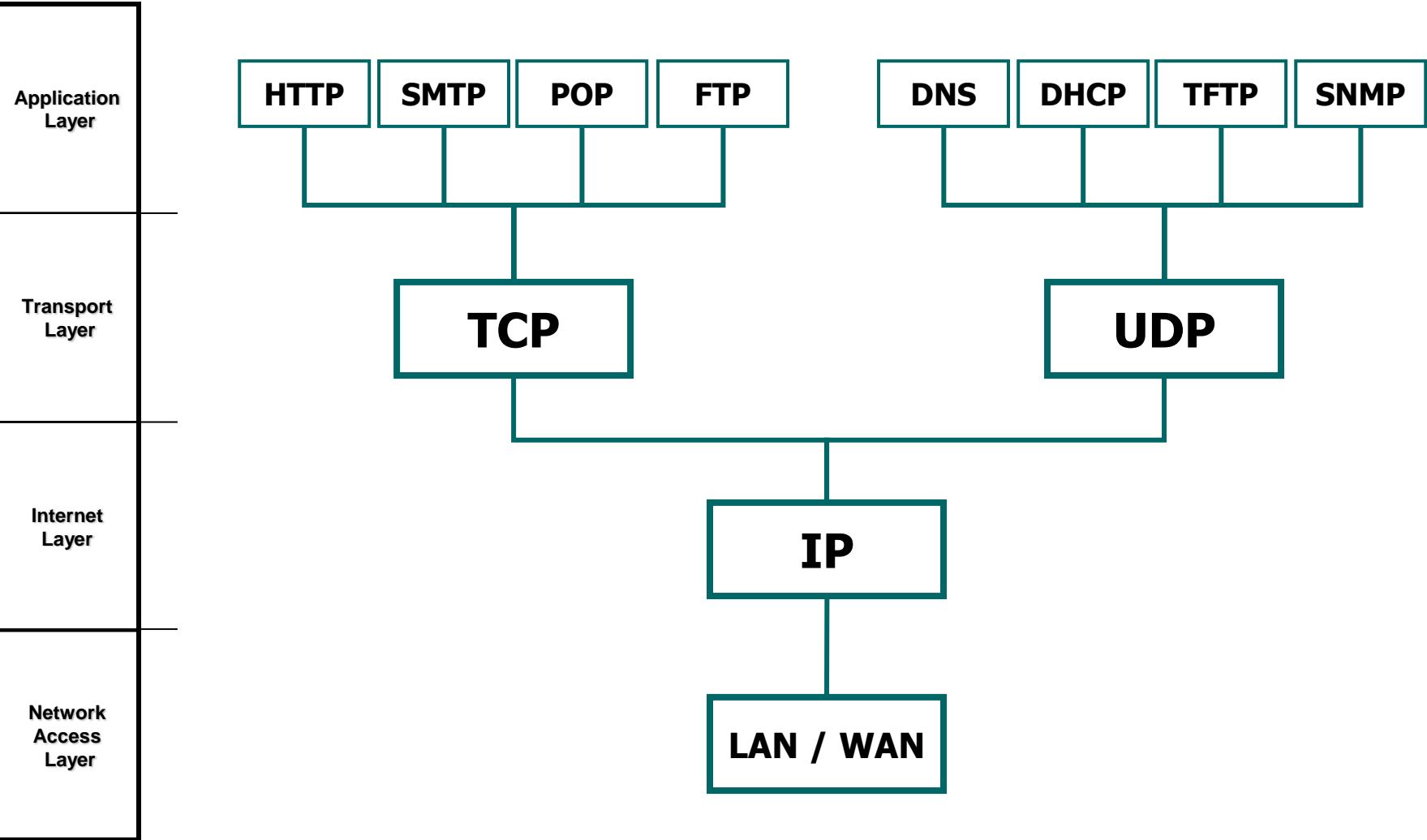


OSI I TCP/IP MREŽNI MODELI



HTTP	.
SMTP	•
POP	
IMAP	
DNS	.
Telnet	
FTP	
TFTP	
DHCP	
BOOTP	

TCP/IP PROTOKOLI NA APLIKATIVNOM SLOJU



OSI I TCP/IP MREŽNI MODELI



Protokoli na Aplikativnom nivou

Protokoli u TCP/IP steku su definisani [Requests for Comments](#) (RFCs) standardom.

The Internet Engineering Task Force (IETF) kreira i ažurira RFC.

[RFC Database](#)

